

## DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE COMPUTADORAS Y MATEMÁTICAS

### Maestría en Artes en Computación Educativa

#### Descripción

El mundo de las aplicaciones se incrementa cada día más. La sociedad actual necesita no sólo de usuarios, sino de profesionales líderes que puedan diseñar, organizar, adaptar, desarrollar y evaluar proyectos novedosos que incorporen la tecnología computacional en todos los ámbitos educativos y contribuyan al mejoramiento de la calidad de la educación.

Este programa tiene el propósito de preparar profesionales especializados en la integración de la computación en la educación con un enfoque interdisciplinario. Este programa pretende desarrollar liderazgo en los egresados para promover cambios educativos significativos y además, provee las competencias conceptuales, técnicas y de investigación para la utilización de los medios computacionales de manera efectiva en el escenario educativo.

El campo de aplicaciones de la computación educativa abarca: aprendizaje y enseñanza asistida por computadoras, producción de hipertexto, hipermedio, multimedia y CD-ROM's, telecomunicaciones y redes de computadoras educativas, tutores inteligentes, simulación interactiva, adiestramiento corporativo, administración educativa asistida por computadora, enseñanza personalizada y seguimiento individualizado por computadora, aprendizaje cooperativo y enseñanza a distancia por computadora. El grado conferido será una Maestría en Artes en Computación Educativa.

#### Programa de Estudio

#### REQUISITOS DE LA MAESTRÍA EN ARTES EN COMPUTACIÓN EDUCATIVA

Requisitos de Especialidad            30 créditos

Requisitos Distributivos Prescritos        9 créditos

Total 39

#### Requisitos de Especialidad - 30 créditos

ECMP 5100	Prospectiva y Liderazgo del Cambio Computadorizado en la Educación	3
ECMP 5105	Diseño y Evaluación de Programados Educativos	3
ECMP 5130	Administración Educativa Apoyada por Computadora	3
ECMP 5200	Lenguaje de Programación de Autor	3

ECMP 5240	Periféricos Especiales, Telecomunicaciones y Redes	3
ECMP 5245	Programación de Computadoras	3
ECMP 6160	Enseñanza Apoyada por Computadoras	3
ECMP 6170	Capacitación y Diseño de Adiestramientos Computadorizados	3
ECMP 6975	Seminario de Investigación en Computación Educativa	3
ECMP 6980	Desarrollo de Proyecto para Computación Educativa	3

Requisitos Distributivos Prescritos - 9 créditos

Seleccionar 9 créditos entre los siguientes cursos:

ECMP 5250	Bancos de Conocimiento y Sistemas Expertos	3
ECMP 6300	Interacción entre el Usuario y la Computadora	3
ECMP 6310	Sistemas Gráficos y Animaciones	3
ECMP 6320	Programación Avanzada para la Internet	3
ECMP 6350	Inteligencia Artificial	3
ECMP 6355	Adquisición del Conocimiento y Tutores Inteligentes	3
ECMP 6400	Educación a Distancia	3
ECMP 6970	Seminario de Temas Avanzados en Computación Educativa	3
ECMP 6990	Tesis en Computación Educativa	3
COIS 5100	Bancos de Datos Relacionales	3
COIS 5120	Redes y Arquitectura Cliente-Servidor	3
COIS 5130	Metodología de Diseño y Herramientas Avanzadas	3
COIS 5220	Reingeniería de Procesos	3
COIS 6250	Multimedios e Interfaces	3
COIS 6360	Impacto Social de la Computación	3
COIS 6370	Sistemas de Información Geográfica	3
EDUC 5133	Estadísticas	3
EDUC 6013	Conducta Organizacional en Instituciones Educativas	3
EDUC 6046	Desarrollo del Currículo	3