

Bachillerato en Ciencias en Ciencias de Computadoras

(Para estudiantes admitidos desde agosto de 2006)

Descripción General del Programa de Bachillerato en Ciencias de Computadoras

El Bachillerato en Ciencias en Ciencias de Computadoras ofrece una preparación teórica y práctica para desarrollar en los estudiantes conceptos actuales en las áreas técnicas y diversificadas del campo de la computación.

El programa propiciará el desarrollo de destrezas tales como: razonar lógicamente, desarrollar programas estructurados bien documentados en varios lenguajes de programación que funcionen eficientemente en un plazo razonable de tiempo, reconocer que tipos de problemas son susceptibles a solución por computadora, escoger las herramientas necesarias para resolver dichos problemas y medir las implicaciones de su trabajo, como individuo y como miembro de un equipo. Incluye, además, el conocimiento detallado de la organización, arquitectura, operación y limitaciones de los sistemas computadorizados y un trasfondo que permita al estudiante continuar estudiando y desarrollándose en el campo de las computadoras.

Para ser admitido oficialmente a este programa, el estudiante debe tener un promedio general mínimo de 2.50 y haber aprobado el curso MATE 1500 - Precálculo, con una calificación mínima de C.

Los Recintos de Aguadilla, Arecibo, Barranquitas, Bayamón, Metropolitano, Ponce y San Germán están autorizados a ofrecer este programa.

Requisitos del Grado de Bachiller en Ciencias en Ciencias de Computadoras

Requisitos de Educación General	47	créditos
Requisitos de Concentración	71	créditos
Requisitos Distributivos Prescritos	9	créditos
Electivas Libres	3	créditos
Total	<u>130</u>	créditos

Requisitos de Educación General

47 créditos

El estudiante deberá aprobar 47 créditos del Programa de Educación General, según se explica en la sección "Requisitos de Educación General para grados de Bachillerato" del catálogo General de la Universidad.

Requisitos de Concentración:

71 créditos

COMP	2110	Introducción a Ciencias de Cómputos	3
COMP	2120	Lógica de Programación	3
COMP	2300	Programación Visual	3
COMP	2315	Programación Estructurada	3
COMP	2400	Programación Orientada a Objetos	3
COMP	2501	Estructuras Computacionales Discretas 1	3
COMP	2502	Estructuras Computacionales Discretas II	3
COMP	2900	Estructuras de Datos	3
COMP	3200	Organización de Computadoras y Lenguaje del Ensamblador	3
COMP	3400	Ingeniería de "Software"	3
COMP	3500	Sistemas Operativos	3
COMP	3600	Gráficas por Computadora	
COMP	3850	Teoría de Bancos de Datos	3
COMP	4200	Teleprocesamiento y Redes	3
COMP	4420	Análisis y Diseño de Sistemas	3
COMP	4430	Desarrollo e Implantación de Sistemas	
COMP	4600	Arquitectura de Computadoras	3
COMP	4910	Internado y Ética Profesional	3
MATH	2100	Introducción a la Probabilidad y Estadística	3
MATH	1500	Precálculo	5
MATH	2251	Cálculo I	5
PHYS	3001	Física General I	4

Requisitos Distributivos Prescritos:

9 créditos

(Seleccionar 9 créditos de entre los siguientes)

COMP	2550	Programación Lógica y Funcional	3
COMP	2600	Programación Comercial	3
COMP	3010	Organización y Administración de Archivos	3
COMP	3410	Seguridad Computacional	3
COMP	3800	Lenguajes de Programación	3
COMP	397X	Tema Especial	1-6
COMP	4000	Arquitectura y Programación de Microprocesadores	3
COMP	4160	Procesamiento en Paralelo	3
COMP	4250	Desarrollo, Implantación y Administración de Bancos de Datos	3
COMP	4270	Teoría de Autómata	3
COMP	4280	Compiladores	3
COMP	4480	Inteligencia Artificial	3
COMP	4500	Sistemas Expertos	3
COMP	4580	Introducción a la Robótica	3