

MAESTRÍA EN ARTES EN COMPUTACIÓN EDUCATIVA
TEL. 250-1912 X 2230, 2187
 (Programa sugerido para un estudiante a tiempo completo y admitido como regular*)
<http://metro.inter.edu>

Nombre: _____

Número de estudiante: _____

Requisitos de Especialidad	30 créditos
Total	30 créditos

Primer Trimestre				
Código	Título	Créditos	Requisitos	Nota
ECMP 5100	Pensamiento Computacional y Estándares	3		
ECMP 5105	Principios de Diseño E-Learning	3		
ECMP 5115	Lógica de programación	3		

Segundo Trimestre				
Código	Título	Créditos	Requisitos	Nota
ECMP 5210	Principios de Ciencias de Computadoras	3	ECMP 5110	
ECMP 5245	Programación y Enseñanza de Lenguajes de Alto Nivel	3	ECMP 5115	
ECMP 6100	E-Learning y Redes Sociales	3	ECMP 5105	

Tercer Trimestre				
Código	Título	Créditos	Requisitos	Nota
ECMP 5240	Fundamentos de Redes y Seguridad	3		
ECMP 6160	Aprendizaje Colaborativo Digital	3		
ECMP 6975	Seminario de Investigación en Computación Educativa	3	ECMP 6100 y ECMP 5245	

Cuarto Trimestre				
Código	Título	Créditos	Requisitos	Nota
ECMP 6980	Desarrollo de Proyecto para Computación Educativa	3	Aprobación Director Departamental	

Para Obtener el Grado de Maestría en Artes en Computación Educativa, los candidatos deberán:

1. Mantener un índice académico mínimo de 3.00
2. Aprobar el curso ECMP 6980-Desarrollo de Proyecto para Computación Educativa